

Jeu 32

Utilisation d'un calendrier

- Joueurs : 2 ■ Matériel : sac contenant des questions
- Mise en place : Télécharger, imprimer et découper les questions. Mettre les questions dans un sac opaque. Site ressources : maths-leonie.editions-bordas.fr

Fichier 2 p. 65

- 1 Le **joueur A** prend une question dans le sac et la pose au **joueur B**.
- 2 Le **joueur B** répond à la question.
- 3 Le **joueur A** vérifie la réponse écrite sous la question.
- 4 Le **joueur B** gagne 1 point si sa réponse est correcte.
- 5 Échanger les rôles et rejouer. Le premier joueur qui a 5 points gagne la partie.



Jeu 33

Comparaison et notations

- Joueurs : 3 ■ Matériel : 3 ardoises



Fichier 2 p. 73

- 1 Le **joueur A**, le **joueur B** et le **joueur C** écrivent chacun un nombre inférieur à 100 sur leur ardoise. Les autres joueurs ne doivent pas voir le nombre écrit.
- 2 Le **joueur A**, le **joueur B** et le **joueur C** retournent leur ardoise en même temps pour montrer le nombre écrit aux autres joueurs.
Remarque : Si des joueurs ont choisi le même nombre, recommencer à partir de l'étape 1 en choisissant trois nouveaux nombres.



→ suite